

# 虚拟现实新品闪耀 CES2024

本报记者 张琪玮 姬晓婷  
实习记者 赵宇彤

近日,在2024年美国拉斯维加斯消费电子展(CES2024)上,多款虚拟现实硬件设备与虚拟现实技术纷纷亮相。

索尼在发布会上展示了一款新的XR头显和手柄设备,专为“空间内容创作”设计,用户可以在虚拟与现实之间自由切换。该头显设备搭载高通最新推出的骁龙XR2+ Gen 2处理器,配备1.3英寸4K OLED屏幕。索尼CEO吉田宪一郎表示,这款设备将提供清晰的观看体验和直观的3D交互设计。

此外,歌尔股份也宣布联合高通公司推出基于骁龙XR2 Gen 2平台和骁龙XR2+ Gen 2平台的下一代混合现实(MR)参考设计,集成歌尔股份自研的新一代3P Pancake镜头,FOV(视场角)达95°,PPD(角分辨率)达44,采用双目全彩视频透视方案(VST),分辨率达600万像素,能更好地满足工作、游戏和社交等应用场景。

据悉,骁龙XR2+ Gen 2是高通公司专为VR/MR设计的处理器,可支持在90Hz刷新率的前提下,单眼4.3K分辨率;可同时集成多达12个摄像头。相比上一代产品,CPU速度提高约20%,GPU速度提高约15%,在提供更加自然、更高质量的沉浸式观看和互动体验的同时,也能保证运行的流畅程度。高通透露,正在与谷歌和三星合作开发基于Snapdragon XR2+ Gen 2的新产品。

会上,创维XR展示了其空间计算设备的代表性产品PANCAKE 2。据介绍,这是除苹果Vision Pro外的全球第一款,也是国内第一台单眼4K MR产品,采用单眼4K Micro-OLED屏,双眼分辨率达8K(3552×3840×2),相比业界主流竞品画面色彩对比度更



图为CES2024现场展出的创维PANCAKE2头显

好,色域更广,响应速度更快。

除屏幕素质外,记者了解到,MR PANCAKE 2支持双目彩色透视(RGB VST)。在交互方面,在配备6DOF手柄之余,该产品还拓展了更加自然的手势识别交互、眼球追踪和语音输入技术,可在真实环境下通过裸手进行交互,应用场景覆盖观影、游戏,多屏娱乐、社交、办公及医疗等。

同期,国内知名XR技术公司NOLO携MR新品NOLO SONIC2 Pro在展会上首发亮相。据介绍,NOLO SONIC 2 Pro支持双目全彩VST,并搭载了一组3200万像素90Hz高刷超清摄像头,从而实现超低延时拍摄及显示。在外观上,NOLO SONIC 2 Pro采用三片式PANCAKE光学设计,有效地减少了画面畸变和色偏。在显示性能上,其分辨率达到4560×2280,像素密度高达1512PPI,在当前新品中处于较高水平。

值得一提的是NOLO自主研发

的高精度手势识别方案及电池方案。记者获悉,该产品的手势识别定位准确度可达10mm,定位抖动<2mm RMS,双手无须抬起即可实现追踪;在电池方面,该产品的正式发布版本主电池将采用可拆卸设计,基本可实现一体机无限续航。

华硕在会上发布的智能眼镜新品“AirVision M1”同样受到广泛关注。该设备支持FHD分辨率,便于阅读文本内容;垂直FOV为57°,具备1100nits亮度和95%DCI-P3色域覆盖,可呈现出色彩鲜艳的细节。在眼镜上配置有环境光感测器,能够实时调整亮度,保护用户隐私。此外,AirVision M1采用华硕Eye Care护眼技术,结合TUV认证的功能,可最大程度地减少闪烁并减少蓝光照射。

据了解,AirVision M1定位为“可穿戴显示器”,机体不附带计算单元,支持连接智能手机、PC(USB

Type-C端口),通过DisplayPort将内容传输到屏幕。此外,该设备支持3DOF,用户可自定义虚拟屏幕放置位置,还可以使用Windows应用程序设置多个虚拟屏幕进行虚拟办公。

在发布会上,三星携数项新的显示技术亮相。其中,一款旨在应用于XR头显上的新型微型显示器——硅基有机发光二极管(OLEDs)备受瞩目。据介绍,三星推出的OLEDoS采用RGB子像素结构,它是一块1.03英寸的方形屏幕,通过在硅晶圆上应用有机材料制作而成,像素密度高达3500PPI。三星表示,该显示器不需要独立光源,因此将呈现出非常逼真的视觉效果。记者获悉,三星即将推出的XR头显可能会采用两个这样的微型显示器。

此外,记者了解到,XREAL和高通技术公司宣布,双方将在AR、AI和无线数据连接(5G)领域展开合作,开发AI和5G加持的智能眼镜。

## Rokid拟在合肥打造XR生态圈

本报讯 记者张琪玮报道:近日,杭州灵伴科技有限公司(以下简称“Rokid”)与合肥市政府正式签订投资合作协议,并同步完成近年来国内AR领域单笔规模最大的战略性融资,融资规模近5亿元。本轮融资由合肥市政府牵头,并引入多家财务和战略投资机构共同参与。据了解,本次融资资金将用于提升B端服务和产研能力,拟在合肥打造XR生态圈。

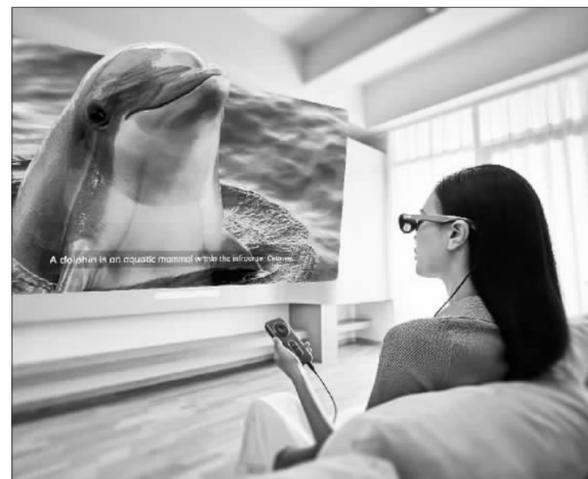
Rokid创始人兼CEO祝铭明表示,工业作为Rokid旗下AR眼镜商业化落地的三大方向之一,在营收与增速方面表现强劲。他指出,2023年,Rokid的营收同比增长200%,其中工业领域占Rokid整体营收的1/4;此外,2023年来自工业领域的营收同比增长100%,呈现强增长态势。

在工业领域,AR眼镜凭借其广泛的覆盖场景和对工作效率的提升作用,正逐渐得到广泛应用。据了解,AR眼镜的工业应用能够覆盖数字培训、远程协助和数字孪生等场景,提高工业协作的沉浸感。记者从Rokid了解到,此前,Rokid已推出5G工

业防爆AR头盔Rokid X-Craft和可折叠超轻Rokid Glass 2两款面向工业领域的产品。其中,Rokid X-Craft是首款搭载5G模组防爆AR智能头盔,在实际运用的过程中,这款AR设备将帮助工程人员进行任务实时提醒、引导,帮助人员作业符合既定标准;AR眼镜Rokid Glass 2则具备第一视角影像记录功能,保证作业的安全可追溯。

记者了解到,本次融资是合肥市政府首次布局AR眼镜行业。祝铭明认为,合肥是国内工业制造发达的城市之一,沉淀着丰富的集成电路、汽车产业链积累;在此次融资之后,Rokid将与合肥新站高新区正式签约,促成工业元宇宙总部、生态中心及研发中心三大项目落地。

对此,合肥新创投控股有限公司董事长范宏表示,未来,合肥新站高新区将进一步深化“2+5”产业体系建设,持续挖掘雄厚的芯屏产业基础优势,积极探索完善“园区+基金+生态”的发展模式,按照“做强微显示链条、扩展XR生态、夯实元宇宙基础”的路径,与Rokid共同促进产业进步和生态协同。



# 奋力谱写新型工业化发展新篇章