

# 对话:VR产业正从恢复期走向爆发期

本报记者 张依依

由工业和信息化部、江西省人民政府共同主办的2020世界VR产业大会云峰会于10月19—20日在南昌举行。本次大会采取线上线下同步办会、国际国内同时设置会场的形式召开。在“VR/AR独角兽对话”环节,NOLO VR创始人兼CEO张道宁、Nreal创始人兼CEO徐驰、Insta 360影石联合创始人段优国围绕虚拟显示产业发展的热点话题,共商产业发展之计。张道宁、徐驰、段优国均看好VR市场广阔的发展前景,并在对话中表示,要想在VR市场中占据一席之地,创业型中小企业需要提升核心竞争力,并以消费者需求为导向,研发和生产出消费者满意的产品。



那么后续发展VR产业的难度会非常大。

针对限制VR产业发展的原因,Nreal创始人兼CEO徐驰也持有类似观点。他认为,产品硬件的发展是VR行业兴起的前提。“从产业角度来讲,产品的硬件包括终端,还包括终端的呈现端、采集端。当包括内容采集端、交互端等产品的硬件侧成熟后,VR产业的发展就只是时间的问题。”徐驰说。

徐驰表示,从呈现端来看,硬件变得越来越轻巧,且成本呈现快速下降的趋势。“较低的价格对终端和内容端产品的普及十分有利。”他说。

Insta 360影石联合创始人段优国认为,新兴事物的发展需要经历从萌芽期到兴起期,再到顶峰,以及衰落的过程,人们要给VR、AR产业足够的耐心。

段优国还提到了互联网技术对市场的影响。他表示,由于互联网技术高速发展,信息的不对称性会逐渐缩小。在一个事物的兴起过程中,信息会快速传播,这就导致企业运营方和B端需求方,以及普通消费者都会快速追赶上这个市场。

段优国认为,被快速追赶的市场其实是不成熟的,业内对此还要保持冷静。

可喜的是,自2018年起,随着5G产业

的发展和人工智能技术的进步,VR的产业生态系统越来越完善。段优国指出,从硬件采集端到传输,到交互体验,再到内容制作,最后到分发平台,VR的产业生态链愈发完善,所以VR产业正在由恢复期向爆发期不断发展。

## 二问:VR企业

### 何时迎来持续盈利期?

VR产业的发展不仅依靠技术的发展,还需要各行各业,甚至各个环节的发展。大部分国内外虚拟现实企业都很难实现长期盈利,企业都在期待虚拟现实黎明的到来。那么,虚拟现实企业如何才能成为真正的独角兽,迎来产业的黎明?

张道宁首先肯定了VR产业的发展前景。此外,他还指出,目前创业型中小企业有很大的现金流压力。针对如何解决资金问题,张道宁提出了三条建议。

第一,创业公司要开展具有商业前景的业务,从消费者的需求出发,以缓解现金流的压力。第二,中小企业需要找准自己的定位。第三,要持续不断地提升企业的

核心竞争力。

徐驰认为,VR、AR是全新赛道,中小企业同样有机会。他表示,创业公司要提升自身的核心竞争力,在商业化进程中要保持耐力,满足消费者需求,提升用户体验。

段优国认为,技术创新和产品的创意性固然重要,但是产品存在于市场的意义不仅局限于此。公司要坚持以用户需求为导向的核心价值观,研发的产品必须要服务用户,要有能力解决用户的痛点,满足用户的需求,并为用户创造价值。只有这样,产品才有被研发和生产的必要。

除企业的发展思路之外,技术也是支撑VR发展的关键点。5G和AI技术的发展,以及垂直行业应用的普及,都为VR产业的发展提供了机遇。

张道宁认为,5G和VR的强强联合是推动VR产业发展的重要引擎。但他也表示,VR产业自身的发展是更为重要的。他认为,VR产业发展的第一步是要让VR的终端得到普及,因此VR终端需要变得更轻、更小、更便携、更易用、更时尚,且更便宜。

徐驰则认为,除了新技术的发展,市场本身也充满着很多机遇。他表示,VR、AR是全新的阶梯增长式的赛道,全球市场格局未定。国内VR、AR企业同样有着在全球市场拔得头筹的机会。要想在市场竞争中占据一席之地,企业需要设计好发展路线,踩出自己的“脚印”,成为新标准的定义者。在获得市场认可之后,还要通过核心技术的提升来加强自己的品牌,以此带动整个VR产业生态的发展。

段优国则强调了技术顶尖企业和产业链巨头公司在VR产业中发挥的重要作用。“产业链巨头将推动VR生态链快速成长。”他说。

## 三问:南昌能否支撑起

### VR产业集群?

在VR产业的发展过程中,企业在其中扮演着重要角色。企业与政府形成合力,共同构建的完整VR产业链,有望成为虚拟现实产业高质量发展的新引擎。

江西已经成为虚拟现实产业高地,但国内虚拟现实的生态距离真正走向成熟,还有很长的一段路。张道宁认为,南昌在国内虚

拟现实生态的构建过程中大有可为。他表示,南昌要对VR产业链上下游的企业给予持续支持和帮助。VR行业的繁荣依靠的是产业链中的无数公司,只扶持少数企业显然是远远不够的。

此外,张道宁还提到,作为世界VR之都,南昌要善于发现在VR产业链上下游的隐形冠军,并对其进行重点扶持。他认为,国内VR产业的振兴只需一个南昌就够了,就像美国的硅谷一样,一个区域足以带动整个产业的繁荣,并撑起整个产业。

徐驰也认为,南昌需要对VR产业链中的隐形冠军,或者说是一些亟待发展的企业,进行重点扶持。他表示,VR、AR整个产业链的复杂程度较高,在这个领域之中,很大一部分资源是可以重复利用的,因此南昌可以利用现有的资源,扶持已有的企业,没必要重新搭建更多平台。

在对话环节,徐驰还强调了集团效应的重要性。他指出,VR产业链涉及的环节较多,包括了很多细分领域。如果把所有的VR从业者都聚集到一个区域,就可以形成集团效应,实现人才资源的聚拢,构建良好的产业生态。

VR、AR产业是一个全新的赛道,充满着不确定性与挑战。徐驰认为,要充分给予企业创新和试错的机会,并对企业的成长保持耐心。在全新赛道上的成功与失败,对产业来说都是宝贵的财富。在全新赛道上,海外的一些巨头公司为了探索核心技术,不惜用真金白银大规模砸钱。他们探索的是自己并不熟悉的技术路径,尽管探索失败了,却依然能够积累非常多的经验。

段优国表示,南昌在全球率先创建了一个大规模的VR产业集群中心。南昌政府对VR产业给予了大力的政策支持,也对VR生态企业给予了全面的服务支持,帮助VR企业实现更快速的发展。

段优国希望将来的VR产业能够以南昌为中心,吸引更多城市参与到VR生态的建设过程中。段优国建议,除了政策上的引导和支持,有关部门还应从重大应用的落地方面给予相关支持。与此同时,企业也要完善自身的业务。从产品研发,到人才培养,再到应用落地,在每个环节中,企业都要脚踏实地,扎实做好每一项工作,坚持创新,不轻言放弃。

# 2020世界显示产业大会

THE 2020 WORLD CONFERENCE ON DISPLAY INDUSTRY

显示:让世界更精彩 让生活更美好

主办单位:工业和信息化部 安徽省人民政府

2020年11月20日-21日 中国·合肥