

编者按:

5月21日,2018世界VR产业大会新闻发布会在北京人民大会堂举办。本次新闻发布会由工业和信息化部与江西省人民政府共同主办。工业和信息化部副部长罗文、江西省人民政府副省长吴晓军、工业和信息化部电子信息司副司长吴胜武、江西省工业和信息化委员会主任杨贵平、南昌市人民政府市长刘建洋介绍了大会有关情况,并回答了记者的提问。发布会由江西省人民政府副秘书长陈敏主持。《中国电子报》特刊发现场问答主要内容,以飨读者。

2018世界VR产业大会五大看点

本报记者 林美炳

看点一

我国VR产业市场规模迅速扩大

●2017年我国虚拟现实产业市场规模已经达到160亿元,同比增长164%。我国在虚拟现实核心技术产品研发方面取得了多项突破,部分技术走在了世界前沿。

记者:请工信部领导介绍一下我国虚拟现实产业的发展情况,以及工信部在推动虚拟现实产业发展方面采取的措施。

吴胜武:近年来,我国虚拟现实市场规模快速扩大,产业创新高速发展。据虚拟现实产业联盟统计,2017年我国虚拟现实产业市场规模已经达到160亿元,同比增长164%。我国在虚拟现实核心技术产品研发方面取得了多项突破,部分技术走在了世界前沿。例如,在交互技术上,我国解决了VR头盔被线缆束缚的问题,开发出全球首款VR眼球追踪模组。在光场技术上,光场拍摄系统实现了高精度三维建模,精度达到亚毫米级。在终端产品上,国产VR眼镜已经成功应用在“太空之旅”中航天员的心理舒缓上。

工信部高度重视虚拟现实产业发展,在2016年联合国家发展改革委制定了《智能硬件产业创新发展专项行动(2016-2018年)》,提出要加快虚拟现实设备的研发及产业化,提升产品功能、性能及工业设计水平,加强虚拟现实、增强现实的核心关键技术创新,支持加强新型人机交互、新型显示器件、动态环境建模及传感等技术研发。2017年工信部将近眼显示、GPU渲染等五大虚拟现实核心技术列入《产业关键共性技术发展指南(2017年)》。

下一步,工信部将组织制定《关于加快推进虚拟现实产业发展的指导意见》政策文件,继续推进虚拟现实产业健康快速发展。一是从战略高度规划虚拟现实产业的发展目标、发展路径和重点任务;二是支持虚拟现实核心技术及产品研发,加强产学研用协同合作,推动基础理论、共性技术和应用技术研究,加快虚拟现实整机设备、感知交互设备等产品研发及产业化;三是推进虚拟现实技术与其他行业融合发展,实施“VR+”战略,推广实用性强、示范性好的虚拟现实技术、产品在重点行业、特色领域的渗透应用;四是面向虚拟现实产业发展需要,支持建设公共服务平台,提供技术攻关、成果转化、测试推广、信息交流、创新孵化等服务,优化产业发展环境;五是发挥标准对产业的引导支撑作用,加强标准体系顶层设计,着力做好基础性、公益性、关键性技术和产品的国家/行业标准制修订工作,有效支撑和服务产业发展。

看点二

江西抢占VR全球制高点

●江西借助大会在南昌举办这一有利时机,促进全球VR企业、项目、技术、人才和资金向江西集中,推动南昌乃至江西VR产业快速发展,为全省经济增长提供新动能。

记者:请江西省领导介绍一下在江西举办2018世界VR产业大会的目的和意义,江西省对本次大会有什么样的预期?

杨贵平:2018世界VR产业大会落户南昌,非常不容易。这是国务院领导特殊关心和工信部鼎力支持的结果。江西举全省之力举办这次大会,目的就是抢抓VR产业刚刚起步这一重大机遇,借助大会在南昌举办这一有利时机,通过展览展示、招商对接、论坛研讨等,促进全球VR企业、项目、技术、人才和资金向江西集中,推动南昌乃至江西VR产业快速发展,为全省经济增长提供新动能。

会议在江西南昌召开,对中国抢占VR产业的全球制高点,为江西打造世界新名片具有现实意义。该现实意义表现为三个方面:一是抢抓机遇,培育新动能的重要举措,举办世界VR产业大会,通过招商、产业对接,促进全球、全国VR的企业项目、资金、技术、人才等向江西南昌聚集,推动产业的转型,带动江西VR产业快速增长,为江西经济发展提供强有力的新动能。

二是融合发展,推动行业应用和消费升级的重要行动。通过举办世界VR产业大会,抓住VR产业链条长、业务领域宽、带动能力强的特点,推动VR产业和教育、医疗、工业等重点领域试点示范,带动融合发展,促



本报记者在新闻发布会上提问



进信息消费的扩大和升级。

三是扩大影响,展示江西美好形象的重要窗口。举办世界VR产业大会,通过邀请海内外的重量级嘉宾,通过组织媒体进行集中宣传报道,有利于促进江西经济蓬勃发展和建立江西开放的良好形象,有利于提升江西的影响力和知名度。

关于预期成果,体现在四个方面。第一是搭建一个平台。搭建一个国际交流的高端平台,把VR产业的领军企业或者领军企业,知名专家和重要机构集聚到中国、集聚到江西。平台是非常重要的,VR产业发展会形成产业的聚集,形成产业的高地。

第二是开启一扇窗口。通过这个大会,我们可以观察VR产业发展动态和趋势。通过这个大会也可以集中展示江西的美好形象,让江西走向世界,让世界了解江西,提供世界了解江西的新窗口。

第三是落户一批项目。通过前期招商和产业对接,引进省外、国外一批VR企业落户江西,推动产业聚集,在南昌构建全国VR产业中心。

第四是实现“三个增强”。一是带动产业的聚集,促进产业的发展,推动经济增长,进一步增强江西经济的实力。二是带动技术要素、创新要素在江西聚集,促进技术的转移转化,进一步增强江西的技术创新能力。三是带动高水平的开放,进一步增强江西的开放活力。

看点三

南昌VR产业发展呈现特点:“优、实、全、大”

●南昌市率先在国内提出打造全球首个城市级VR产业基地的目标,历经两年强势推进,南昌VR产业发展呈现出“优、实、全、大”的特点。

记者:请南昌市领导介绍一下南昌市VR产业发展的现状以及南昌市为举办世界VR产业大会做了哪些具体工作?

刘建洋:2016年2月,我市率先在国内提出打造全球首个城市级VR产业基地的目标,历经两年强势推进,南昌VR产业发展呈现出“优、实、全、大”的特点。

政策导向“优”。出台了VR产业扶持政策,完成了2016年年度的奖补政策兑现,设立了总规模10亿元的VR天使创投基金,成立的滕王阁产业发展基金,已经到位122亿元资金,也将把VR产业作为重点投资领域;目前,我们还在加紧设立100亿元的产业专

项投资基金。

基础配套“实”。总面积9万平方米的VR产业基地正式启用运行,2万平方米的教育培训大厦交付使用,正在筹建国家级VR产业创新中心,江西VR培训学院已开展产、学、研一体化的专业化人才培养,高端精装人才公寓房正在装修。

产业链条“全”。引进了联想新视界、清华紫光、欧菲光、中国网库、北京理工大学等一批龙头企业,涵盖了内容制作、平台开发、头显设备、分销渠道等多个方面,搭建了技术研究、标准检测、线上交易、线下展示、应用体验以及云服务管理等全产业链支撑平台。

行业影响“大”。自打响全球城市级虚拟现实产业布局“第一枪”以来,我市举办了一系列高规格的推介会、展览会、创新大会、创业大赛、高峰论坛等活动,南昌VR行业影响力持续提升,已经成为全国极具影响力的VR产业基地。

2018世界VR产业大会,是一次推动全球VR企业、项目和资金向中国集聚、朝江西集中、在南昌落地的重大契机。在工信部、江西省委、省政府的统一部署下,我们围绕办一场“具有国际影响力和产业号召力的盛会”目标,正全力以赴扎实推进。

在组织领导上持续发力。对标国际一流会议和世界级产业大会的范式,制定了1个总体方案、11个工作方案、26个执行子方案;成立了市委市政府主要领导挂帅的高规格工作领导小组,组建了由分管副市长现场负责的工作专班,抽调了80多名强将精兵集中办公,保障大会筹办工作有序开展。

在项目建设上持续发力。正在高标准打造“四大中心”和“四大平台”。“四大中心”:一是已经获批省级创新中心,正在申报国家级创新中心的VR产业创新中心,二是国内一流水准的VR体验中心,三是“永不落幕”的VR展示中心,四是行业内首个VR产业云服务体系——VR云中心。“四大平台”:一是依托国内外顶尖团队建设具备VR领域国家标准制定及检测能力的VR标准检测平台;二是与相关院校联合打造产、学、研一体化的人才培养平台——VR教育平台;三是由中国网库打造全产业链单品交易平台——VR交易平台;四是依托国家绿色金融改革创新试验区和江西唯一的省级金融商务区的金字招牌,为战略性新兴产业特别是VR产业搭建资本保障平台。

在招商引资上持续发力。紧盯VR产

业链全景图、全球VR产业布局图,科学制定了专项招商工作推进方案,筛选了200余家企业开展精准招商、定点招商。目前,已经落户VR企业达37家,拟落户企业16家,跟踪企业约180家。

在推广应用上持续发力。开放了全市VR试点示范应用市场和政务信息资源,推动了AR智能工业维保、AR智能医疗中心、VR实验室K12教育应用、轨道交通VR实训、VR新零售应用、“越界神游”VR主题乐园以及“滕王阁”“海昏侯”VR文旅应用等一批试点项目。

在后勤保障上持续发力。提前预订了12家酒店共2505个房间,开展了接待、讲解、志愿者等人员的招募培训;完成了展览展示总体规划,启动了展馆功能升级改造、水电和网络通信等基础设施改造等一系列保障工作。

我们相信,有工信部和江西省委、省政府对大会筹备工作的顶层设计、高位推动,有全球业内人士和社会各界的鼎力支持、热情参与,我们有信心、有决心把2018世界VR产业大会办成一场具有国际影响力和产业号召力的世界级盛会。我们希望广大新闻媒体朋友们给予更多关心关注,也真诚欢迎国内外各界人士金秋十月到“天下英雄城·南昌”共襄盛会。

看点四

VR技术正在改变人们的生产生活方式

●随着虚拟现实技术日益成熟,虚拟现实技术将改变人们的生活和生产方式,其影响将不亚于互联网的出现和手机的广泛使用。

记者:请工信部领导介绍一下虚拟现实技术在各行各业的应用情况。

吴胜武:虚拟现实技术让我们从二维平面世界进入三维立体空间。当前,虚拟现实技术正在逐步走向成熟,与制造业、文化娱乐、科技教育、医疗健康等行业快速融合,应用普及愈加广泛深入。可以说,虚拟现实技术正在改变人们的生活和生产方式,其影响将不亚于互联网的出现和手机的广泛使用。

实际上,虚拟现实技术已经渗透到百姓生活的衣食住行中。从人们关心的购房来说,许多房地产企业已经引入虚拟现实技术,“VR全景看房”成为售楼处的亮点,购房人只要戴上一副VR眼镜,足不出户就能够全览所有的样板房。VR购物也在国内掀

起一阵热潮,相比传统线上购物,VR购物能立体展示商品形态,给顾客犹如在实体店一样的“真实购物”体验,顾客可以在家虚拟试衣,也可以让预购家具与家庭环境更好地适配。在影视游戏领域,VR为用户提供了完全沉浸式的体验,开创了文化娱乐的新境界和新玩法。

在工业领域,AR眼镜可以参与远程指导、可视化装配、操作培训、数据采集、透明管理等多个生产环节。在教育领域,VR课堂提供了传统课堂无法实现的沉浸式学习体验,激发了学生兴趣和学习的积极性、主动性。在医疗领域,虚拟现实技术已经在临床上辅助治疗一些心理疾病,虚拟人体和虚拟解剖已经应用在一些医科大学的教学上。在新闻直播领域,国内众多知名媒体已经成功将虚拟现实技术应用于新闻报道中。

未来,虚拟现实技术将广泛应用于教育培训、医疗健康、游戏娱乐、网络社交、影视动画、数字旅游、数字媒体、房地产销售等领域,对现有产品的形态功能产生重大影响,给现有的服务模式、商业模式带来巨大改变。越来越多的老百姓将受益于虚拟现实技术的普及和应用,人们的生活将因虚拟现实技术的广泛应用而变得更加美好。

看点五

江西VR产业着力实现“三个目标”

●江西把发展VR产业作为培育新动能的突破口,作为打造新产业的重要支撑点,作为构建现代产业新体系的主攻方向。

记者:从刚才几位领导的发言中,我理解2018世界VR产业大会既是成果展示会,也是经验交流会,更是产业推进会。请问江西发展虚拟现实产业的目标是什么?将怎样推动VR产业发展?

杨贵平:江西把发展VR产业作为培育新动能的突破口,作为打造新产业的重要支撑点,作为构建现代产业新体系的主攻方向。

江西发展VR产业目标可以总结为“三个一”:打造一个基地,建设一个中心,奠定一个地位。一个基地就是把江西特别是南昌建设成为我国VR产业发展的重要基地。一个中心就是以省级VR产业制造创新中心为基础构建国家级VR产业制造创新中心,这是狭义的,广义的是把江西南昌打造成为国内领先的VR产业研发中心。一个地位就是要努力在未来几年内建设较为完善的产业生态,实现产业有规模、创新有能力、产品有特色、行业有地位的愿景。

为了实现“三个一”目标,江西将从五个方面进行努力,具体讲就是五个“抓”。

第一“抓”顶层设计。江西省要制定关于加快VR产业发展指导意见,从发展思路、发展目标、主要任务进行谋划,为江西省发展VR产业指明方向。

第二“抓”产业发展。坚持引进和培育两手并重,一方面我们要从省外、国外引进若干家重要的VR骨干企业落户江西,另一方面要推进双创,加快培育本土的VR产业,进一步壮大VR产业的群体,着力打造硬件生产、软件开发、内容制作、平台分发和相关服务的完整产业链。

第三“抓”技术创新。首先要加强创新平台的建设,要加强省级VR产业制造创新中心的建设,同时还要加快引进国内、国际一批VR产业研发机构落户江西,形成一个创新的群体。第二要加强人才建设,除了加强本土培育之外,还要着力引进一批VR产业人才,设立人才基金,打造人才高地。第三加快协同创新,加强产学研用协同创新,突破一些VR产业的关键、共性的技术。第四加强成果的转移、转化,把科技成果转化为产品,把产品转化为商品,形成市场的竞争力,推动经济加快发展。

第四“抓”标准引领。一流企业卖产品,二流企业卖技术,一流企业卖标准,所以标准至关重要,对一个新兴产业来说,谁率先掌控标准,谁就抢占市场话语权,所以未来发展VR产业,要高度重视标准的制定工作。江西推动企业制定企业标准,团体制定团体标准,区域制定区域标准,国家制定国家标准,特别鼓励企业积极参与国家标准工作,真正发挥标准的引领作用。

第五“抓”推广应用。VR产业的发展需要市场的牵引,创新的驱动,所以需要靠两手推动:一手通过政府采购,积极培育市场;一手推动试点示范,深化应用拓展,进而带动整个VR产业的发展。一方面为VR产业发展拓展市场空间,另一方面促进VR产业和其他产业的融合发展。这样有利于形成一个良性互动、相得益彰的产业发展的大好局面。