

抓住虚拟现实产业机遇 落实2018年重点工作

本报记者 张心怡

编者按:为总结2017年工作、部署2018年任务,为成员单位提供优质服务,2018年虚拟现实产业联盟理事工作会议于3月23日在南昌市红谷滩新区召开。虚拟现实产业联盟理事长、中国工程院院士赵沁平,南昌市红谷滩新区管委会副主任陈惠玲,虚拟现实产业联盟专家顾问委员会、秘书处、副理事长单位代表、各专委会代表以及理事单位代表等出席了会议,为行业发展和联盟工作献计献策。



虚拟现实产业联盟专家顾问委员会专家:

加强虚拟现实学术研究

虚拟现实产业联盟专家顾问委员会主任、北京理工大学教授王涌天:联盟应继续加强标准建设工作,指导行业健康发展,如果用户第一次戴上虚拟现实设备感觉不舒服或者使用体验不佳,会对行业发展产生不利影响。希望联盟加快重要标准出台。

北京大学教授、北京市虚拟仿真与可视化工程技术研究中心主任汪国平:这几年,从事虚拟现实的企业非常多,技术发展也非常快,这就需要虚拟现实产业联盟对企业起到联络、带头和引领作用,在行业技术、产业发展领域发挥顾问作用。另外也希望联盟能对技术、产业发展做出预测,把标准的事情抓好,这对AR、VR的发展是非常有利的。

北京师范大学教授、教育部虚拟现实应用工程研究中心主任周明全:虚拟现实在2015年2016年很火,最近两年似乎进入了寒期,我觉得大家应该坚定信心,从深度和广度的维度来思考虚拟现实的发展。在深度方面,我认为首先要加强国际交流,现在虚拟现实的国际交流还是偏于形式化,没有触及实质上的问题,希望中国虚拟现实企业努力获得国际话语权,真正走到国际前列。其次,联盟要组织自己的“舞台”,目前国内还没有虚拟现实期刊,联盟可以与合作企业、科研机构一起进行这项工作,争取做出这个领域的Top期刊。第三,虚拟现实要进入学术研究阶段。目前虚拟现实在学术研究方面还不够严谨,要努力建立虚拟现实系统结构,做好原创性的理论研究和发明创造。第四,要做好问题归类,找到虚拟现实的瓶颈。第五是做好学科建设。虚拟现实是一门科学,有理论和方法,但在高校中,虚拟现实往往是计算机应用里面的一个选修课,没有作为一个学科来建设,希望虚拟现实联盟努力做好这方面的呼吁和组织工作。

在广度方面,首先要有技术,同时要真正地推广技术,加强宣传。这个宣传不是广告性的宣传,而是实实在在在评选出来一些优秀的产品技术,行之有据地推广。在推广、科普技术的基础上形成行业专委会,推动教育行业、医学行业、文化、文博、旅游行业与虚拟现实结合发展。希望联盟能发挥作用,做好基础性工作。

北京航空航天大学软件学院创始院长、教授孙伟:在与麻省理工、斯坦福大学、加州大学伯克利分校等顶尖大学的交流中,大家都认同中国的移动互联网和虚拟现实应用水平可能会成为全球领军。我觉得联盟应该有全球性的定位,逐步走向国际化。当前VR/AR已经过了上升期、下降期,进入稳定发展期,行业的信心和产业都反映了这样的转折,希望联盟抓住机遇,加强全球性的领导力和权威性。另外,为了解决虚拟现实长期发展,需加强专业建设。设立虚拟现实专业有一定的复杂性,因为这个专业不完全是IT类,例如建模工作就需要美术人员的参与,可能会打破传统理工科和艺术学科的界限,我觉得这也符合教育的趋势。希望联盟把设立虚拟现实专业作为重要任务,为人才培养和产业发展做出贡献。

北京理工大学教授刘越:虽然虚拟现实集成了电子、计算机、自动化等学科的成果,开发一套成熟可用的VR系统需要的知识很多,但通过对中学生的培养来指导他们开发解决实际问题的VR应用产品还是可行的。虚拟现实走入课堂不是简单的把VR运用在中学教学,而是培养学生开发实际虚拟现实系统的能力。目前有关部门号召人工智能走进中学课堂,虚拟现实和人工智能密切相关,既需要人工智能做技术支撑,又是人工智能很好的用户接口。希望联盟能在推动虚拟现实走入课堂方面做一些工作。

虚拟现实产业联盟理事长赵沁平:

加强核心技术研发和人才培养 推动VR生态尽快形成

虚拟现实产业联盟理事长赵沁平对联盟过去一年的工作表示肯定,也指出了联盟面对的问题和挑战。

他指出,过去一年,联盟在工信部电子信息司的支持和指导下,在全体会员单位的共同努力下,取得了卓有成效的工作进展。联盟及各专委会发布了国内第一款虚拟现实头戴式显示设备通用规范标准,拟定了虚拟现实产业联盟知识产权规约草案,成功举办了首届中国虚拟现实创新创业大赛,组织会员企业参加了深圳CITE展览,搭建了VR融资项目库和VR投资资源库,发布了中国VR市场年度报告和中国VR投融资年度报告等多项研究成果,为北京、南昌、福州等地发展虚拟现实产业提供了资源和智力支持,与瑞士、德国、意大利、法国、加拿大、巴西等国家的虚拟现实机构建立了合作关系。这些工作为会员企业搭建了平台、聚拢了资源、扩大了联盟的影响力、增强了联盟的话语权,为我国虚拟现实产业健康有序发展营造

了良好氛围。但也需看到,联盟成立时间不长,许多工作有待开展,已开展的工作也需要经验指导、逐步完善。特别是在服务企业及行业上,联盟应加大力度、开拓创新,深入广泛地了解会员企业的真实需求,为会员企业提供有效服务。

赵沁平认为,当前我国虚拟现实领域的企业创新创业热情高涨,部分关键技术和行业应用已进入世界前列。另一方面,苹果、谷歌、微软、英特尔、索尼、Facebook、HTC等科技巨头进一步加大力度,VR/AR的投资力度,新产品和技术不断涌现,这些都是发展虚拟现实产业的利好因素。

但是,虚拟现实产业的可持续发展需要持续的关键技术创新与突破,需要强大的人才输入与支撑。我国虚拟现实产业还存在人才缺口、创新能力不足等瓶颈,迫切需要增强对自主核心技术的研发,加大各环节人才培养力度,推动VR产业生态的尽快形成。他希望联盟抓住重大战略机遇,扎实开展工作,建议2018年工作重点关注

以下几点:

一是以联盟会员单位为依托,在工信部电子信息司的指导和支持下,联合我国有关科研机构,力争在虚拟现实领域的关键技术、核心器件等领域有所突破,研究探索更为有效的发展机制,聚拢政府、企业、科研机构、高等院校投资等各方资源搭建服务平台,为会员单位关键核心技术研发以及产业化推广提供支持。

二是继续抢占虚拟现实标准制高点,先行先试,在联盟内部推广应用,同时抓住一切与国际相关标准组织对接的机会,鼓励联盟企业积极参与国际VR标准的制定。

三是切实做好产业与资本对接工作,认真总结首届中国虚拟现实创新创业大赛的成功经验,与中国创新创业大赛组委会通力合作,继续办好第二届中国虚拟现实创新创业大赛,适当扩大参赛企业范围,邀请更多投资机构参与,为虚拟现实初创企业提供资金支持。

四是充分挖掘联盟的智库资源,在战略规划研究、市场研究、产

业研究、技术前沿研究、投资研究等方面为会员企业提供智力支持,做好会员单位的参谋。

五是搭建高质量的国际交流合作平台,把会议、展览、贸易与产业发展融合起来,引进来,走出去,继续开展与美国、欧洲等国家和地区相关虚拟现实机构的交流合作,积极办好首届世界VR产业大会,汇聚全球虚拟现实资源,推动我国虚拟现实产业发展。

六是不断完善自身建设,继续吸纳有特色的中小型企业加入联盟,本着对行业有利、对企业发展有利的原则,适当增设联盟在细分领域的分支机构和专委会。

他同时建议秘书处加强专业化建设,制定完善联盟的章程,通过建立内部刊物、加大宣传力度、增设奖项等方式,推动虚拟现实产业发展和关键技术创新。本着服务意识,抓住发展机遇,努力为会员单位提供积极有效的服务,使联盟发展成为具有强大影响力、凝聚力、竞争力,充满活力的、国际化的虚拟现实行业组织。

虚拟现实产业联盟副秘书长胡春民:

2018年虚拟现实产业联盟重点推进六项工作

会上,虚拟现实产业联盟副秘书长胡春民代表联盟秘书处向理事会议会2018年工作报告。

2017年,联盟以服务行业、服务企业为宗旨,开展了以下工作:

一是自身建设不断加强,会员数量大幅增加。去年,腾讯、百度、索尼、英特尔、卡尔蔡司、网易游戏、中国文化产业基金、新华网等22家企业和机构增补为联盟理事单位。截至目前,联盟成员数量从成立时的177家增长到现在的330家,实现了86%的增长,成为国内虚拟现实领域最大的行业组织。联盟专家顾问委员会成员数量达到33人,来自清华、北大、中科院、北航、北理工等30多家高校和研究机构。一年来,理事单位和专家顾问充分发挥自身的影响力,在联盟举办的大型活动、标准制定、投资促进以及国际交流合作上发挥了重要作用。

二是密切与地方合作,支持地方虚拟现实产业发展。2017年,联盟与北京、上海、福州、南昌、廊坊、嘉兴、潍坊等地开展合作交流,在活动支撑、政策咨询、招商引资等方面为其提供支持。

三是各专委会工作深入开展,标准制定再上新台阶。其中,应用专委会对VR内容分级体系(初稿、送审稿)进行评议、商讨,多方征求意见,形成了《VR健康防护体系》;投资促进专委会组织搭建了《VR融资项目库》《VR投资资源库》,

发布了《2016-2017年中国VR市场年度报告》《2016-2017年中国VR投融资年度报告》《2017年中国VR产业投融资白皮书》《2018VR/AR产业发展及投资价值》等研究成果;标准专委会发布了虚拟现实头戴式显示设备通用规范标准,同时讨论制定虚拟现实产业联盟知识产权规约草案;影视内容专委会参与《本色中国》外宣国礼VR纪录片项目,与清华大学媒体与网络重点实验室达成建设虚拟现实应用创新实验室的初步意向;共性技术专委会收集了联盟单位对于共性技术的研究需求,初步筛选出21个课题作为备选入库课题。

四是参与策划大型活动,扩大联盟行业影响力。2017年4月9日至11日,第五届中国电子信息博览会(CITE)1号中央主题馆设置了虚拟现实产业联盟主题展区,亮相台、Ximmerse、爱奇艺等十几家会员单位企业展出了硬件设备、核心器件以及行业应用等内容,现场反响热烈。9月26日,中国电子信息产业发展研究院、虚拟现实产业联盟、国科创新创业投资有限公司启动首届中国虚拟现实创新创业大赛,共收到548家企业和团队注册报名,64家企业和团队入围全国总决赛,大赛签约金额近5000万元。同时,联盟参与筹备由工业和信息化部、江西省人民政府联合主办的2018世界VR产业大会,重点推进

嘉宾邀请、会议筹备、展览设计事项,目前基本完成了大会总体方案和具体实施方案。

五是开展国际交流与合作,与瑞士世界虚拟现实论坛(WVRF)、德国柏林-勃兰登堡虚拟现实协会(VRBB)、法国拉瓦勒虚拟现实产业联盟(Laval Virtual)、加拿大魁北克省投资促进局等国际虚拟现实组织建立合作关系,为中国VR企业搭建平台。

近年来,我国各级政府非常重视虚拟现实产业的发展,工信部、国家发改委、科技部、文化部、商务部等都出台相关政策,近20个省市设立了虚拟现实产业园区和研究院、实验室,我国参与VR/AR产业链各环节的企业已超过1500家,部分产品和技术已达到世界先进水平。为抓住战略机遇,2018年虚拟现实产业联盟将重点推进以下工作:

一是全力办好世界VR产业大会。在工信部和江西省政府统一领导下,虚拟现实产业联盟将积极做好首届世界VR产业大会的举办工作,力争将大会办成虚拟现实领域规模最大、规格最高的世界级产业盛会,引导全球虚拟现实资源向中国汇聚,向江西集中。

二是举办第二届中国虚拟现实创新创业大赛。在中国创新创业大赛组委会的指导下,虚拟现实产业联盟将继续举办第二届中国

虚拟现实创新创业大赛,力争在今年把中国虚拟现实创新创业大赛纳入中国创新创业大赛的专业赛事,并适当扩大大赛的覆盖范围和组织规模。

三是做好联盟自身建设。协调推进各专委会2018年具体工作;继续吸收VR企业和机构,尤其是中小型VR/AR企业加入联盟;继续扩大联盟在地方上的影响力,在条件成熟的地方设立分盟;适当扩大联盟理事会成员规模,吸收拥有关键技术、具有市场影响力的企业进入理事会;优化专业委员会设置,在符合VR产业发展趋势的领域新设专委会。

四是继续做好对工信部电子信息司相关支撑服务工作。在涉及虚拟现实领域的产业政策制定、会议会展活动举办、市场调研等方面,继续做好对工信部电子信息司的支撑服务。

五是推动地方VR产业繁荣发展。联盟计划与北京、上海、山东、福建、深圳、广东、重庆、江西、四川等地开展合作,推动VR产业在地方生根发芽。

六是继续开展国际交流合作,继续与德国、瑞士、法国、英国、美国、日本等国家和地区开展有关VR产业发展、技术创新等方面的交流合作,扩大联盟在国际上的影响力,引进国外资源,推动我国虚拟现实产业健康有序发展。

关于设立虚拟现实产业联盟 新闻出版委员会的说明

新闻出版专业委员会以推动新闻出版产业升级为目标,秉承“共商、共建、共享”的原则,在新闻出版企业和数字出版企业间建立互联互通、协同共建、全球布局、合作共赢的机制,积极探索VR/AR等新技术新应用在引领和推动媒体融合发展方面的新途径,研究新技术与文化产业结合的新路径,实现新媒体发展的弯道超车。

经过审议,虚拟现实产业联盟新闻出版委员会由中国新闻出版研究院担任主任委员单位。在虚拟现实产业联盟指导下,中国新闻出版研究院将严格遵守联盟章程,认真履行以下工作职责:

(一)建立和完善新闻出版委员会的规章制度,吸纳VR新闻出

版相关的企业和机构加入联盟和专委会;

(二)推动新闻出版业与VR技术融合发展,通过各种形式推广普及VR技术在新闻出版业中的应用;

(三)加强VR在新闻出版领域的研究,建立案例库和资源库,定期发布专项研究报告;

(四)推进VR出版项目落地,在出版行业建立VR技术应用的试点示范;

(五)开展教育培训,加强编辑对于VR技术的认知和操作能力,将VR内容更好地与出版社内容资源相结合;

(六)配合虚拟现实产业联盟整体工作,完成联盟交办任务。

虚拟现实产业联盟

增补理事单位名单(排名不分先后)

北京耐德佳显示技术有限公司	江西科验实业有限公司
北京微视酷科技有限责任公司	亮风台(上海)信息科技有限公司
叠境数字科技(上海)有限公司	宁波GQY视讯股份有限公司
广州玖的数码科技有限公司	深圳市科创数字显示技术有限公司
贵州威爱教育科技有限公司	深圳市虚拟现实技术有限公司
国科创新创业投资有限公司	小米通讯技术有限公司
红色地标(北京)文化传播有限公司	中国动漫集团
京东方科技集团股份有限公司	中国新闻出版研究院